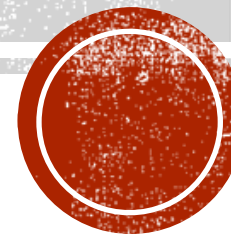


ИССЛЕДОВАНИЕ ОПЕРАЦИЙ. ЛЕКЦИЯ 4.

Крамаренко К.Е.

Кафедра ВС



Симплексный метод

Для решения ЗЛП существует универсальный метод – метод последовательного улучшения плана или *симплекс-метод*.



Каноническая форма ЗЛП

Предполагает выполнение следующих требований:

- Все ограничения преобразуются в равенства с неотрицательной правой частью.
- Все переменные неотрицательны.



Преобразование неравенств в равенства

Неравенства любого типа (\leq или \geq) можно преобразовать в равенства путем добавления в левую часть неравенств дополнительных переменных.



Преобразование неравенств в равенства

Для неравенств типа « \leq » в левую часть неравенства вводится неотрицательная переменная (которая показывает остаток):

$$6x_1 + 4x_2 \leq 24$$

$$6x_1 + 4x_2 + x_3 = 24, x_3 \geq 0$$



Преобразование неравенств в равенства

Для неравенств типа « \geq » в левую часть неравенства вводится неотрицательная переменная (которая показывает избыточность):

$$x_1 + x_2 \geq 50$$

$$x_1 + x_2 - x_3 = 50, x_3 \geq 0$$



Каноническая форма ЗЛП

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n) = \sum_{j=1}^n c_j x_j \rightarrow \max$$

$$\sum_{j=1}^n a_{ij} x_j = b_i, i = 1, 2, \dots, m$$

$$x_j \geq 0, j = 1, 2, \dots, n; b_i \geq 0, i = 1, 2, \dots, m$$



Каноническая форма ЗЛП

Пример:

$$f(x_1, x_2) = 2x_1 + 3x_2 \rightarrow \max$$

$$x_1 + 3x_2 \leq 300$$

$$x_1 + x_2 \leq 150$$

$$x_{1,2} \geq 0$$



Каноническая форма ЗЛП

Пример:

$$f(x_1, x_2, x_3, x_4) = 2x_1 + 3x_2 + 0x_3 + 0x_4 \rightarrow \max$$

$$x_1 + 3x_2 + x_3 = 300$$

$$x_1 + x_2 + x_4 = 150$$

$$x_{1,2,3,4} \geq 0$$



Переход от графического решения к алгебраическому

Графическое представление всех ограничений, включая условие неотрицательности

Пространство решений состоит из бесконечного количества **допустимых точек**

Определяются **допустимые угловые точки** пространства решений

Кандидатами на оптимальное решение будут конечное число **угловых точек**

Целевая функция используется для определения **оптимальной угловой точки**

Задание пространства решений посредством системы из m линейных уравнений с n неотрицательными переменными, $m > n$

Задача имеет бесконечное количество допустимых решений

Находятся **допустимые базисные решения** пространства решений

Кандидатами на оптимальное решение будут конечное число **базисных допустимых решений**

Целевая функция используется для определения **оптимального базисного допустимого решения**



Переход от графического решения к алгебраическому

Для полного перехода к алгебраическому методу решения ЗЛП необходимо как-то назвать угловые точки разного типа на «алгебраическом» языке. $n - m$ переменные, которые полагаются равными 0, называются **небазисными переменными**.

Если оставшиеся m переменные имеют единственное решение, то в этом случае они называются **базисными**, а совокупность значений, которые они получают в результате решения системы уравнений, составляют **базисное решение**.

Если при этом все переменные принимают неотрицательные значения, то такое базисное решение является **допустимым**. Иначе – **недопустимым**.



Переход от графического решения к алгебраическому

$$f(x_1, x_2) = 2x_1 + 3x_2 \rightarrow \max$$

$$2x_1 + x_2 \leq 4$$

$$x_1 + 2x_2 \leq 5$$

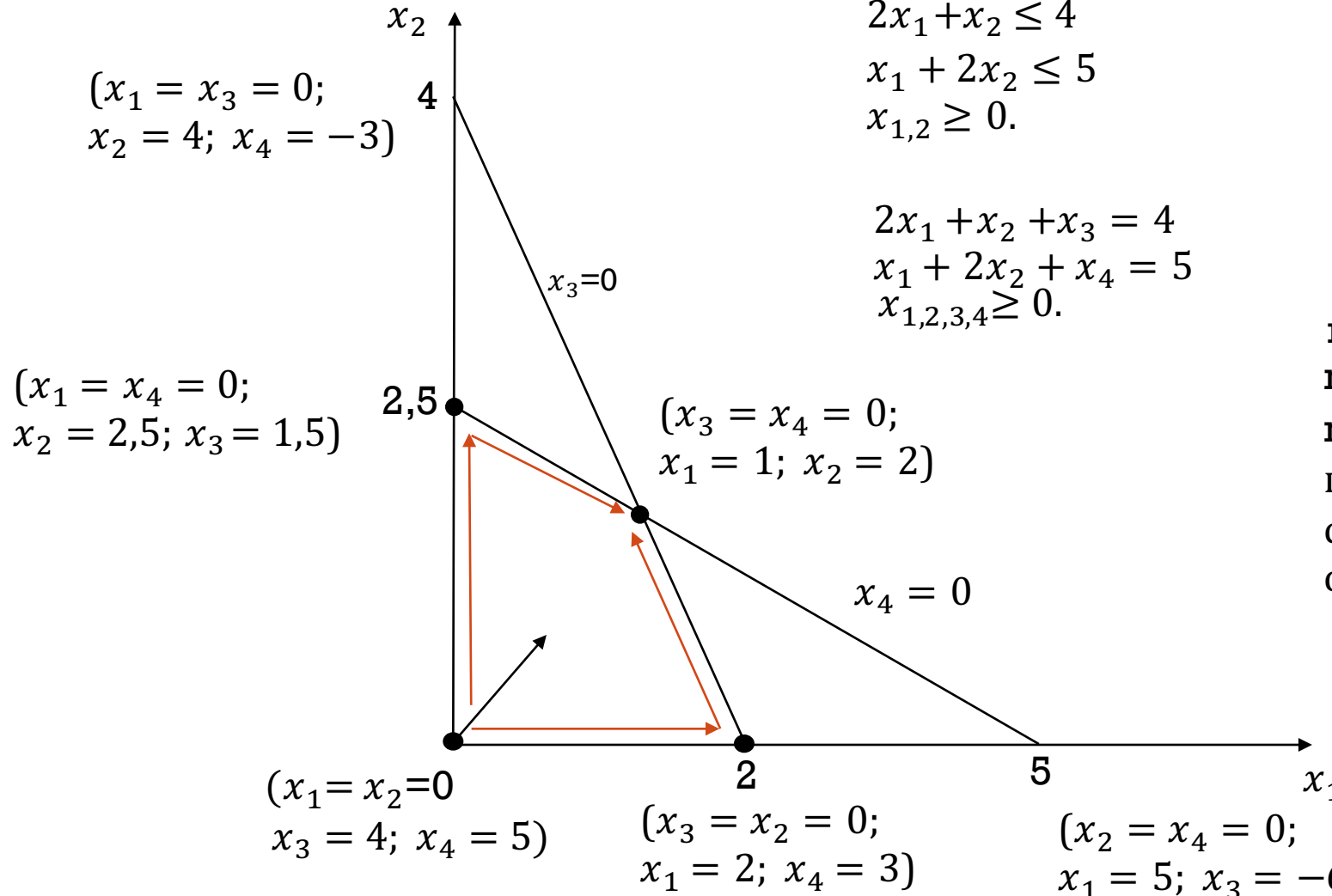
$$x_{1,2} \geq 0.$$

$$2x_1 + x_2 + x_3 = 4$$

$$x_1 + 2x_2 + x_4 = 5$$

$$x_{1,2,3,4} \geq 0.$$

$n = 4$ – количество переменных
 $m = 2$ – количество уравнений
 $n - m = 4 - 2 = 2$ переменные
 принимают 0 значения. И решаем
 систему относительно двух
 оставшихся.



Симплексный метод

Пример:

$$f(x_1, x_2, \dots, x_6) = 5x_1 + 4x_2 + 0x_3 + 0x_4 + 0x_5 + 0x_6$$

$$6x_1 + 4x_2 + x_3 = 24$$

$$x_1 + 2x_2 + x_4 = 6$$

$$-x_1 + x_2 + x_5 = 1$$

$$x_2 + x_6 = 2$$

$$x_{1,2,\dots,6} \geq 0$$

Здесь $x_{3,4,5,6}$ - дополнительные переменные

$$z - 5x_1 - 4x_2 - 0x_3 - 0x_4 - 0x_5 - 0x_6 = 0$$



Симплексный метод

$$n = 6$$

$$m = 4$$

$n - m = 2$ – количество небазисных переменных (x_1, x_2)

Первая точка $x_1 = x_2 = 0$

$$z - 5x_1 - 4x_2 - 0x_3 - 0x_4 - 0x_5 - 0x_6 = 0$$

$$6x_1 + 4x_2 + x_3 = 24$$

$$x_1 + 2x_2 + x_4 = 6$$

$$-x_1 + x_2 + x_5 = 1$$

$$x_2 + x_6 = 2$$

Баз ис	z	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	Решение
z	1	-5	-4	0	0	0	0	0
x_3	0	6	4	1	0	0	0	24
x_4	0	1	2	0	1	0	0	6
x_5	0	-1	1	0	0	1	0	1
x_6	0	0	1	0	0	0	1	2

Для определения следующей переменной, которую будем вводить в базис, анализируем строку **z** и выбираем переменную(небазисную) с самым большим коэффициентом(если имеются равные коэффициенты, то выбираем любой). Для задач поиска максимума выбираем наибольший отрицательный коэффициент (для минимума выбираем положительный). Если в строке не осталось больше подходящих коэффициентов, значит нашли оптимальное решение.



Симплексный метод

Переменная, которая вводится в базис называется **вводимой** (для нашего примера x_1). После чего определяем переменную, которую будем исключать из базиса (**исключаемая**). Для этого строится следующая таблица:

Базис	x_1	Решение	Отношение
x_3	6	24	$x_1=24/6=4$ (минимум)
x_4	1	6	$x_1=6/1=6$
x_5	-1	1	$x_1=1/-1=-1$ (не подходит)
x_6	0	2	$x_1=2/0=\infty$ (не подходит)

Выбираем переменную у которой минимальное(положительное) значение в столбце отношений. В нашем примере это переменная x_3 .



Симплексный метод

Ведущий столбец

Ведущая строка

Базис	z	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	Решение
z	1	-5	-4	0	0	0	0	0
x_3	0	6	4	1	0	0	0	24
x_4	0	1	2	0	1	0	0	6
x_5	0	-1	1	0	0	1	0	1
x_6	0	0	1	0	0	0	1	2

Ведущий элемент находится на пересечении ведущей строки и ведущего столбца.

Процесс вычисления нового базисного решения:

1. Вычисление элементов новой ведущей строки.

Новая ведущая строка = текущая ведущая строка / ведущий элемент

2. Вычисление элементов остальных строк, включая z – строку

Новая строка = текущий элемент – ее коэффициент в ведущем столбце * новая ведущая строка



Симплексный метод

Новая ведущая строка = текущая ведущая строка / 6

Новая z – строка = текущая z – строка - (-5) * новая ведущая строка

Баз ис	z	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	Решение
z	1	0	-2/3	5/6	0	0	0	20
x_1	0	1	2/3	1/6	0	0	0	4
x_4	0	0	4/3	-1/6	1	0	0	2
x_5	0	0	5/3	1/6	0	1	0	5
x_6	0	0	1	0	0	0	1	2



Симплексный метод

Базис	z	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	Решение
z	1	0	-2/3	5/6	0	0	0	20
x_1	0	1	2/3	1/6	0	0	0	4
x_4	0	0	4/3	-1/6	1	0	0	2
x_5	0	0	5/3	1/6	0	1	0	5
x_6	0	0	1	0	0	0	1	2

Базис	x_2	Решение	Отношение
x_1	2/3	4	$x_2 = 4 / (2/3) = 6$
x_4	4/3	2	$x_2 = 2 / (4/3) = 3/2$ (минимум)
x_5	5/3	5	$x_2 = 5 / (5/3) = 3$
x_6	1	2	$x_2 = 2 / 1 = 2$



Симплексный метод

Новая ведущая строка = текущая ведущая строка / (4/3)

Новая z – строка = текущая z – строка - (-2/3) * новая ведущая строка

Баз ис	z	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	Решение
z	1	0	0	3/4	1/2	0	0	21
x_1	0	1	0	1/4	-1/2	0	0	3
x_2	0	0	1	-1/8	3/4	0	0	3/2
x_5	0	0	0	3/8	-5/4	1	0	5/2
x_6	0	0	0	1/8	-3/4	0	1	1/2

$x_1 = 3, x_2 = \frac{3}{2}, z = 21$ – оптимальное решение

